

My e-farm

Possédez votre propre ferme virtuelle
www.myefarm.com





Dossier de presse My e-farm

le 15 octobre 2007

Et la ferme virtuelle e-farmoise fut...

Adeptes de longue date des jeux d'élevage virtuels sur Internet, nous étions chaque fois déçus par le manque de professionnalisme des concepteurs de ce type de jeux. Ceux-ci étaient certes gratuits, mais l'ambiance était souvent triste : les pannes de serveurs frustrantes, les bugs dans le code permettant la triche, ou tout simplement les concepteurs ne communiquaient pas avec la communauté de leurs joueurs... autant de facteurs qui empêchaient les internautes de jouer heureusement et de profiter de leur instant de détente.

En réponse à ces manques, nous avons donc décidé de monter notre propre jeu de ferme virtuelle s'adressant aux internautes francophones : My e-farm était né.

...et les joueurs virent que cela était bien...

La ferme et ses animaux étant ancrés dans l'histoire et dans l'imaginaire collectif, nous avons opté pour la création d'une ferme la plus complète possible. Les inscrits y retrouveront les difficultés rencontrées par un agriculteur actuel. Bien entendu, le jeu est gratuit et ouvert à tous.

Afin de satisfaire au mieux nos futurs joueurs, nous avons décidé d'incorporer un chat et un forum, lieux fondateurs d'une communauté où chacun pourra s'exprimer sans restriction.

Il ne restait plus qu'à offrir à notre future communauté les moyens de jouer sans crainte de panne ou de frustration. Nous avons donc établi une stratégie de développement des serveurs et testé les différentes offres du marché.

Enfin, pour assurer les meilleures chances de réussites de ce projet, nous avons décidé d'utiliser la structure de la SARL *Telaxo*.

Forts de nos analyses et de nos réflexions rigoureuses, nous espérons évaluer le contentement des joueurs via les dons et le développement de la communauté.

...car un mode d'emploi était inclus.

Le joueur est confronté à plusieurs niveaux complétés chacun par la réalisation d'un objectif (le remboursement de l'emprunt à la banque au niveau 1, la production de laine au niveau 2, etc...).

Pour ce faire, le joueur doit décider d'une stratégie de gestion de sa ferme qui se répercute au niveau du soin qu'il apporte à ses animaux, de l'espèce qu'il choisit de développer en priorité (lapin, volailles, ou les deux), et de sa spéculation sur les différents marchés.

Concrètement, le joueur nourrit, abreuve, soigne et lave ses animaux par un système de clics de souris sur des boutons d'actions et de sélection par des cases à cocher. Les matières premières (seau d'eau, sac de nourriture, savon, seringue, etc...) sont achetées et vendues selon le même principe.

Les niveaux proposés sont quant à eux de difficulté croissante : le niveau 1 permet de se familiariser rapidement avec les moyens d'agir sur les animaux et offre une initiation à la spéculation sur les marchés pour les joueurs les plus à l'aise. Le niveau 2 oblige le joueur à gérer une exploitation plus importante et à profiter pleinement des opportunités proposées par le marché.

La richesse ainsi que la complexité des éléments augmentent elles aussi : de nouvelles matières premières font leur apparition (carottes, salades), de nouveaux animaux sont disponibles, qui demandent une nourriture et des soins plus spécifiques. A un stade avancé du jeu, une association entre joueurs est prévue. Ceux-ci seront alors à la tête d'une véritable petite entreprise à cogérer.



L'équipe e-farmoise

L'équipe My e-farm se compose de trois administrateurs, membres fondateurs et créateurs du jeu, et de modérateurs et animateurs qui interviennent dans la gestion de la communauté, participent au développement et relaient les avis des joueurs aux administrateurs.

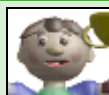
Dès la création du jeu, notre souci était d'offrir à nos inscrits un cadre de jeu de qualité professionnel : des graphismes sympas, un environnement informatique performant exempt de failles et de bug, ainsi qu'une écoute de la communauté.

La pérennité du jeu, les mails de soutien des joueurs ainsi que le nombre d'inscrits nous laisse croire que nous avons remporté ce premier défi.

Cependant, depuis octobre 2005, My e-farm devient totalement professionnel ! Alors que jusqu'à présent le jeu était développé sur notre temps libre d'étudiants, l'un de nous est maintenant impliqué à temps plein et de manière exclusive dans la gestion et le développement du jeu.

Une évolution qui ne peut que contenter la communauté des joueurs, si nous faisons bien attention de rester à son écoute... un nouveau défi à relever !

Les administrateurs



hollowgod

25 ans

A temps plein
sur My e-farm
Développeur



Tictic

26 ans

Etudiante en licence
de lettres chinoises
Graphiste



Hopf

28 ans

Etudiant en DEA
de mathématiques
Coach



Notre vision du jeu

Nous considérons avant tout que le jeu est fait pour le joueur.

Plus exactement, nous avons décidé de porter notre attention sur trois points fondamentaux : tout d'abord assurer au joueur une aire privilégiée où il peut se détendre (sans se soucier de quelconques problèmes techniques), ensuite savoir rester à l'écoute de ses suggestions et de ses plaintes afin que le jeu reste proche de son plaisir. Et enfin, la mise à disposition d'un lieu d'échange où il peut discuter sans censure (du jeu, des autres jeux, de la vie courante par exemple).

D'une manière plus générale, notre propre expérience de joueur nous a amené à considérer un jeu comme une entité qui doit faire rêver et présenter un défi.

Nous essayons ainsi de présenter à notre communauté un cadre riche en imaginaire et références traditionnelles. En ce qui concerne l'aspect défi, les joueurs sont sanctionnés (même faiblement) lors d'actions incohérentes ou irréfléchies, et nous encourageons chacun à prendre des décisions, choisir des tactiques et à les assumer par la suite.

En ce qui concerne la gestion de la communauté, nous avons réintroduit des règles de vie élémentaires qui assurent le respect de tous et facilitent le bonheur de chacun (au niveau du comportement sur le forum avec la suppression du style SMS, la surveillance de l'orthographe et la sanction des insultes par exemple).

Au final, ces règles enrichissent les relations entre joueurs et confortent l'aspect détente du site : elles apparaissent davantage comme l'assurance d'une bonne entente que comme contraintes absolues.

Matériel et statistiques

Dès le départ, le monde des logiciels libres nous est apparu comme la meilleure solution pour accompagner notre projet et répondre aux requêtes des utilisateurs.

Cette configuration nous permet de délivrer plus de 5 000 000 pages chaque jour (fin 2005).



Redhat
Linux





Historique

Noël 2003	Décision de créer My e-farm. Conception du jeu
17 février 2004	Ecriture du premier code. Réalisation
20 mars 2004	Début des beta-tests entre administrateurs
25 mars 2004	Ouverture du site au public, niveau 1 uniquement
29 mars 2004	Mise en place des dons PassUp afin de financer la location des serveurs
06 avril 2004	Ajout d'un chat pour renforcer la communauté
25 avril 2004	Fondation d'une équipe de 3 modérateurs pour le forum et le chat
Fin avril 2004	Echange de bannières avec différents sites
05 mai 2004	Début de la conception du niveau 2
14 mai 2004	Ouverture de la section goodies
15 mai 2004	La barre des 10 000 joueurs est atteinte
23 mai 2004	Ouverture du niveau 2
08 juin 2004	Ouverture de la boutique (vente de tee-shirt)
22 juin 2004	Conformément au plan de développement réseau, location de serveurs supplémentaires
10 juillet 2004	La barre des 50 000 joueurs est passée
Début août 2004	My e-farm s'installe à la première place du classement de Hebdotop.com
21 août 2004	Pour faire face à l'affluence grandissante, location de serveurs supplémentaires
5 septembre 2004	La barre des 100 000 joueurs est passée
10 octobre 2004	La première édition du « Poulet déchaîné » paraît, My e-farm possède maintenant son journal !
31 octobre 2004	Mise en place des décors pour Halloween sur le site
5 novembre 2004	La barre des 150 000 joueurs est passée
15 décembre 2004	Fermeture du site 10 jours
26 décembre 2004	Mise en place des décors pour Noël sur le site
10 janvier 2005	La barre des 200 000 joueurs est passée
25 mars 2005	Le site fête sa première année d'existence
30 mars 2005	Pour faire face à l'affluence grandissante, location d'un serveur supplémentaire
8 avril 2005	La barre des 300 000 joueurs est passée
23 avril 2005	Organisation d'un pique-nique en région parisienne pour l'anniversaire du site
Juillet / août 2005	Réorganisation complète de l'architecture technique de My e-farm, pour toujours plus de rapidité et de plaisir de jeu
15 août 2005	La barre des 400 000 joueurs est passée
26 septembre 2005	Rénovation des graphismes du N2
Depuis octobre 2005	Hollowgod travaille à temps plein sur My e-farm
30 novembre 2005	Lycos devient le gestionnaire publicitaire exclusif de My e-farm
7 décembre 2005	La barre des 500 000 joueurs est passée
10 décembre 2005	Ouverture d'une version sommaire du N3
30 décembre 2005	Parution de la 5 ^{ème} édition du journal de My e-farm : le « Poulet déchaîné »
20 février 2006	Le site fait gagner des entrées au salon de l'agriculture
28 février 2006	Organisation d'un jeu en partenariat avec une radio : Fréquence 3
22 mars 2006	Sortie de la chanson officielle de My e-farm !
25 mars 2006	Le site existe depuis 2 ans, que de chemin parcouru !
27 mars 2006	Ouverture de l'album photo du site
30 mars 2006	Parution de la 6 ^{ème} édition du journal de My e-farm : le « Poulet déchaîné »
13 mai 2006	Organisation d'un pique-nique à Toulouse pour le 2 ^{ème} anniversaire du site
16 mai 2006	La barre des 600 000 joueurs est passée



My e-farm
Possédez votre propre ferme virtuelle
www.myefarm.com



17 mai 2006	Ajout des tapis de souris et des sacs à dos à la boutique
19 décembre 2006	La barre des 700 000 joueurs est passée
3 février 2007	Parution de la 7 ^{ème} édition du journal de My e-farm : le « Poulet déchaîné »
11 février 2007	Organisation d'un grand concours vidéo
3 mars 2007	Ouverture d'une version co-brandée avec Lycos du jeu : http://myefarm.lycos.fr
25 mars 2007	Le site fête sa 3 ^{ème} année d'existence
12 mai 2007	Organisation d'un pique-nique en région parisienne pour le 3 ^{ème} anniversaire du site
11 juin 2007	Ouverture d'une version co-brandée avec Femme-En-Ville (groupe M6) du jeu : http://myefarm.femme-en-ville.com
11 octobre 2007	La barre des 800 000 joueurs est passée
11 octobre 2007	Nouveau design du site et rénovation des graphismes du jeu



Interviews

Interview réalisée le 5 avril 2004 par Lafcam, modérateur du site www.animaux-virtuels.net.

[Lafcam] - *Quel est votre prénom et votre âge ?*

[My e-farm] - Notre équipe est composée de 3 personnes :

- Hollowgod (Mathieu) développeur, 22 ans.
- Tictic (Chloé) graphiste, 24 ans.
- Hopf (Benjamin) coach, 25 ans.

[Lafcam] - *Pourquoi avez-vous décidé de faire ce site ?*

[My e-farm] - Tout d'abord parce que nous sommes tous trois des accros de jeux d'élevage (Kochonland, Liveonbankiz, Moutonking, ...), parce que nous étions déçus des nombreux bugs, de l'accueil de certains administrateurs... et parce que nous aimons bien relever de nouveaux défis !

[Lafcam] - *En combien de temps le site a été bâti ?*

[My e-farm] - L'idée nous est venue aux alentours de Noël 2003, la mise en place (recherche des informations, documentation, faisabilité...) nous a occupé pendant un mois, et hollowgod a été enchaîné à sa machine à partir de début février.

[Lafcam] - *Comptez-vous l'améliorer ?*

[My e-farm] - Bien sûr !!!

Nous relevons quotidiennement les idées et les demandes déposées par les fermiers sur notre forum, et nous incorporons tout cela avec les dernières finitions du premier niveau. Les "nouveaux" animaux (canards, moutons,...) piaillent tous d'impatience de commencer le niveau 2, mais nous manquons de bonne terre pour planter les champs.

[Lafcam] - *Quels sont vos projets ?*

[My e-farm] - Au moment où je vous parle hollowgod saisit les dernières lignes de code du chat (bien demandé par les fermiers). Nous comptons aussi organiser des événements ponctuels, tels des marchés aux bestiaux, des loteries "nationales", des concours de basse-cour (production d'oeufs, population de lapin, ...), et bien entendu de nouveaux outils qui permettront aux fermiers de mieux gérer leur exploitation (historique, statistiques). Nous comptons aussi donner un aspect plus vivant aux animaux en diversifiant les prises de vue, la couleur des robes, des pelages... (par contre pas d'animations en perspective). Nous avons aussi repéré des individus louches qui risquent d'amener de surprenants objets au marché noir...

[Lafcam] - *Vous consacrez-vous entièrement à votre passion ou avez-vous un métier en parallèle ?*

[My e-farm] - Nous sommes tous les trois encore étudiants.

[Lafcam] - *Combien de temps, en moyenne passez-vous sur Internet ?*

[My e-farm] - Quotidiennement, la gestion du forum de My e-farm occupe environ 2h30 par jour et par administrateur. Pour le reste, la gestion de mail, la lecture des quotidiens, la recherche de sites rigolos, les discussions occupent plus de 4 heures de notre temps.

[Lafcam] - *Quel est à votre avis le plus ou l'originalité de votre site par rapport aux autres ?*

[My e-farm] - Hum... d'après ce que nous disent les fermiers, les graphismes sont "cute", le nombre d'animaux le rend complet, les règles de gestion d'argent un peu plus difficile que la moyenne... et les gentils modérateurs prennent soin de leurs ouailles.

Nous avons aussi des félicitations des mères de famille qui apprécient notre orthographe !

[Lafcam] - *Mmh je vois, merci beaucoup pour le temps que vous nous avez consacré, à la prochaine !!!*



Interview réalisée le 7 décembre 2004 par Obiflo, administrateur du site www.animaux-virtuels.net.

[Obiflo] - Bonjour !

[My e-farm] - Bonjour !

[Obiflo] - Quel est votre prénom et votre pseudo ?

[My e-farm] - Aujourd'hui c'est Hopf qui vous répond, Benjamin de mon prénom.

[Obiflo] - Votre équipe est-elle toujours constituée de trois membres ?

[My e-farm] - Oui, la composition de notre équipe n'a pas évolué depuis la création du jeu. Elle est toujours constituée de hollowgod, Tictic et moi même.

Si vous désirez en savoir plus sur nous, vous pouvez consulter l'interview que nous vous avons donnée il y a quelque temps.

En ce qui concerne l'équipe des modérateurs, celle-ci est sans cesse en évolution : des modérateurs nous quittent pour se consacrer à la vie réelle (femme, travail) et sont remplacés par des "p'tits nouveaux". Leur rôle est extrêmement important puisque ce sont eux qui font le lien entre la communauté des joueurs en nous relayant leurs messages.

[Obiflo] - Le "Poulet déchaîné" est l'une de vos dernières nouveautés ! Comment avez-vous eu cette idée, pouvez vous nous en dire plus ? Quand sortira la prochaine édition et que comptez vous ajouter par la suite ?

[My e-farm] - Il était prévu dès le départ de créer un journal qui serait rapidement mis à disposition des joueurs afin que chacun puisse s'exprimer et partager ses passions. A la lecture du forum, il est apparu qu'il était plus que temps de le mettre en route : quelques clubs s'étaient formés (je pense notamment au club des Dino), et une dizaine de joueurs y intervenait régulièrement pour raconter des blagues, donner des astuces ou pousser leur coup de gueule sur la vie en générale.

La mise en place a été un peu longue, mais il nous fallait une structure qui permettrait à n'importe quel joueur de participer en envoyant son article, ou de fonder sa propre rubrique s'il était suffisamment motivé. La fréquence de parution n'est pas déterminée puisqu'elle dépend des joueurs. C'est la quantité d'articles qui détermine s'il est possible ou non de faire une nouvelle édition, ou une édition partielle. Pour le moment la fréquence du mensuel nous semble le plus proche de la réalité. La prochaine édition devait paraître le 15 novembre. Malheureusement, un problème technique nous oblige à en repousser la sortie : mais que les rédacteurs se rassurent, aucun de leur article n'a été perdu et seront bientôt accessibles aux joueurs ! En ce qui concerne le contenu, là encore ce sont les joueurs qui le déterminent en envoyant leurs articles.

[Obiflo] - Parlons maintenant du niveau 3 : Quand sortira-t-il ?

[My e-farm] - Le niveau 3 est prévu pour Noël, comme annoncé dans le forum officiel.

[Obiflo] - Quelles seront les nouveautés ? Quels en seront les objectifs ?

[My e-farm] - Nous préférons ne pas gâcher la surprise en diffusant un minimum d'information. Disons que les objectifs sont un peu différents de ce qui avait été prévu et annoncé au départ : il a fallu composer avec la réaction des joueurs face aux niveau 1 et 2. Mais rassurez vous la fusion entre fermiers est plus que jamais d'actualité !

Il y aura bien sûr de nouveaux animaux (principalement 2) qui demanderont une gestion différente des animaux déjà existants. Plus intéressant, la façon de gérer son exploitation sera tout à fait novatrice et devrait contenter les joueurs au caractère de parieur !

[Obiflo] - Avez-vous une petite exclusivité pour les joueurs qui parcourent chaque jour notre site ?

[My e-farm] - Ahhh désolé...mais nous gardons nos exclusivités pour nos joueurs les plus accro : elles sont traditionnellement consultables dans le forum officiel !

[Obiflo] - Quels sont vos projets pour l'avenir ?

[My e-farm] - Nous en avons une quantité !!

Sachez seulement qu'un projet est en pleine réalisation autour du monde de la ferme et de manière pédagogique. Nous aimerions aussi développer le coté ludique en réalisant de petits jeux en flash. Malheureusement, le défi du niveau 3 pointe son nez à l'horizon et nous manquons de temps pour le peaufiner, réaliser les suggestions des joueurs qui nous sont proposées sur le forum...et réaliser ces projets.

[Obiflo] - Espace libre :

[My e-farm] - Merci !

[Obiflo] - Merci d'avoir participé à cette interview. A bientôt !



Partenaires

Au fur et à mesure de l'évolution du site, nous avons construit des partenariats avec des acteurs du monde Internet pour le confort de nos joueurs.



Lycos, qui gère intégralement l'espace publicitaire du site.



Ticket-Surf, qui permet les achats de services par carte prépayée.



Rentabiliweb, qui permet les achats de services par téléphone, SMS ou Internet+.

Témoignages de joueurs

« Vraiment, le site est super bien fait, j'ai recruté plusieurs de mes amis pour venir y jouer. Je vais souvent lire les forums et l'atmosphère est vraiment plaisante. Le style "SMS" ne pollue pas les forums (ou si peu) et c'est vraiment super ! »

Brocolie

« Ce n'est pas pour te jeter des fleurs, mais ayant plusieurs animaux virtuels, je n'ai jamais vu ailleurs un tel comportement [...] des admins+modo sur les forums et le chat.

C'est un réel plaisir de parcourir le forum de My e-farm et d'aller sur le chat.

Merci encore pour tout le mal que tu te donnes pour faire de ce jeu ce qu'il est. »

Mwalafermiere



La remise :

Tous vos articles sont stockés dans votre remise.

Le poulailler :

Vous nourrissez vos coqs, vos poules et vos poussins.



Le clapier :



Vous élevez vos lapins et gérez leur reproduction.

Les pâturages :



Soignez votre vache et n'oubliez pas de la traire afin de profiter de son lait.



Les amis :

Mes amis

Ajouter un ami
Utiliser l'affichage court

hollowgod Ecrire

Etat	Déconnecté
Niveau	*** (depuis le 9 décembre 2005)
Solde	10 000 000 000.00 écus
Nom de la ferme	krazyland 😊
Devise	Plus tu pédales moins vite, moins t'avances plus vite ! 🚲
Objectif	Classé secret défense 😊
Points	231
Classé	713 ème
Inscrit depuis	1296 jours
A joué	1136 jours - 🚲🚲🚲
Dernière connexion	le 9 octobre 2007 à 16:25:50

✕ Supprimer de mes amis

Hopf Ecrire

Etat	Déconnecté
------	------------

Discutez avec vos amis et rencontrez de nouvelles personnes.

Le marché :

Le marché de la coopérative

Voici les articles en vente sur le marché de la coopérative.

Vos achats effectués : 0 sur 12

Il vous reste 21 places libres dans votre remise.

Disponibles : 20 Sac de nourriture Prix : 10.00 0	Disponibles : 574 Seau d'eau Prix : 3.00 0	Disponibles : 1 434 Savon Prix : 5.00 0	Disponibles : 25 Seringue Prix : 10.00 0	Disponibles : 33 Paille Prix : 4.00 0
Disponible : 1 Poussin mâle Prix : 80.00 0	Disponibles : 2 Poussin femelle Prix : 60.00 0	Disponibles : 4 Lapin mâle Prix : 100.00 0	Disponibles : 5 Lapin femelle Prix : 100.00 0	

Achetez, vendez vos articles à la coopérative et spéculiez sur le marché pour vous enrichir.